



PROGRAMACIÓN MES DE OCTUBRE
PROYECTO PEDAGÓGICO: MI PRIMERA VUELTA AL MUNDO
VALOR DEL MES: SOLIDARIDAD
NIVEL: JARDÍN 01
Profesora: Diana Bautista Escobar

Semana 1 (03 al 07 de octubre)

Ciencias: Mi esquema corporal, el universo, ruinas de Chichén Itzá
Escritura: Vocales, trazo del nombre, trazos con la m, p, s, control del renglón.
Lenguaje: Fabula “solidaridad”, Cuento, ruinas de Chichen itzá
Matemáticas: Números antes, números después, juegos educativos “series numéricas”, juegos para aprender a sumar, Familia del 50.
Motricidad fina: Plegados, figuras con plastilina, ensartado.
Educación Para el movimiento: Bailando al ritmo de la música.
Música y expresión corporal: Cantemos y bailemos juntos.
Artes: Collage
Tecnología: Juegos virtuales.

Semana 2 (10 al 14 de octubre)

SEMANA DE RECESO POR DECRETO 1373

Semana 3 (17 al 21 de octubre)

LUNES FESTIVO POR DÍA DE LA RAZA

Ciencias: Cuento de la solidaridad, mi cuerpo.
Escritura: Transcripción, trazo del nombre, caligrafía para niños.
Lenguaje: Capitán Verdeman, imágenes de las ruinas de chichen itzá
Matemáticas: Come números “mayor y menor que”, refuerzo familias vistas, dictado de números, sumas.
Motricidad fina: Técnica de pintura, dibujo libre.
Educación Para el movimiento: juego de roles.
Artes: Técnica de pintura.
Tecnología: Recorrido virtual.



Semana 4 (24 al 31 de octubre)

Ciencias: Solidaridad, izada de bandera, celebración día del niño

Escritura: Control del renglón, dibujo de las ruinas de Chichen itza, dictado de vocales, escritura del nombre.

Lenguaje: Relación imagen – vocal, Interpretando imágenes, Trabalenguas.

Matemáticas: Dictado de números, resta, fichas numéricas, pasatiempos matemáticos, laberinto numérico, completa los números.

Motricidad fina: Creando masas, coloreando, caja mágica.

Educación Para el movimiento: Ejercicios corporales.

Música y expresión corporal: Juego de las manos.

Artes: Amasemos plastilina

Tecnología: Completa la figura uniendo los puntos.

PROYECTO PEDAGÓGICO

Actividad especial

Las 7 maravillas del mundo